

# 2025 年石家庄城市经济职业学院

## “Python 编程”赛项规程

### （信息科技学院承办）

#### 一、赛项信息

赛项名称：“Python 编程”赛项

赛项归属专业大类：电子信息大类

对接的省赛或国赛名称：河北省职业院校技能大赛“Python 编程”赛项

#### 二、竞赛目标

（一）以大赛检验教育教学成果。

本赛项以 Python 语言为考察语言，从语言基础与算法设计、网页与文本分析和数据处理与分析三方面出发设置考察任务，并以参赛选手任务的完成度、完成任务的质量以及参赛选手自身的职业素养作为竞赛指标，综合考察参赛选手的 Python 编程语言程序设计能力与运用 Python 编程语言解决实际问题的能力。

参加竞赛的每位选手需要具备相关的从业知识和技能、相应的程序设计能力和基本的计算机程序设计员职业素养，可以根据程序设计需求完成相对应的程序设计任务。能够熟练使用 Pandas、Numpy、Requests、BeautifulSoup、Jieba、Pyecharts、Matplotlib 等常见的 Python 包（库）来解决学习工作中的碰到的实际问题。

（二）以大赛促进教育教学改革。

通过赛项可以考察选手的 Python 语言程序编写与设计能力，从而提高在校学生技能学习的积极性，激发在岗教职工崇尚技能的热情。

### （三）以大赛营造崇尚技能氛围。

通过本赛项，在信息产业大力弘扬工匠精神，引导全社会尊重重视、关心技能人才的培养和成长，宣传技能人才的重要贡献和重大作用，在全社会倡导“崇实尚业”之风，营造尊敬技能人才的社会氛围让尊重劳动、尊重技术、尊重创造成为社会共识，激励广大青年走技能成才、技能报国之路。

## 三、竞赛内容

### （一）知识范围

包括 Python 语言基础与算法设计、Python 网页与文本分析、Python 数据处理与分析三项竞赛内容。赛项设置理论竞赛和实操竞赛两个环节，全部采用电脑作答的方式。

#### 1. Python 语言基础与算法设计

本部分重点考察参赛选手对于 Python 基础语法和常见计算机算法的掌握情况与实际使用能力。赛项要求参赛选手能够根据任务要求，输出正确的计算结果。

任务考察点分为两方面，一方面考察参赛选手对于 Python 基础语法中的掌握，例如逻辑判断、循环、遍历、字符串、列表、字典、元组、集合、函数、类等相关知识点；另一方面考察参赛选手的算法设计能力，例如常见的初级排序算法、查找算法等相关知识点。

#### 2. Python 网页与文本分析

本部分考察点分为两方面，一方面需要选手了解常用网页结构，熟练使用 Python 相关工具获取内置专题页面的指定数据；另一方面需要选手了解 Python 常用文本处理与分析的模块（库），能够根据任务要求完成指定操作并返回任务中所需要的数据。

### 3. Python 数据处理与分析

参赛选手可根据自己的专业方向与兴趣特长，合理选择考试任务方向合理分配考试时间，尽可能多的完成相关任务得到任务期望输出的指定结果，提交准确高效的赛题解答代码。

本部分需要使用的 Python 相关数据处理与分析的第三方包（库），如 Numpy 和 Pandas 等，其均已内置于竞赛系统，无需参赛选手手动安装，参赛选手仅需要比赛时引入相关包（库）。

#### （二）题型设计

程序设计：

模块一：Python 语言基础与算法设计

模块二：Python 网页与文本分析

模块三：Python 数据处理与分析

## 四、竞赛方式

（一）比赛形式：个人赛，下机房集中进行，现场竞赛，选手使用指定软件进行竞赛。

（二）提交规则：每位学生仅允许提交一次作品。

（三）评分机制：比赛结束后统一进行评分。

（四）模块得分：大赛分为三个模块，每个模块需独立完成，根据各模块成品的质量获得相应分数。

## 五、竞赛流程

### （一）报名阶段

即日起至 2025 年 10 月 28 日 12:00。各二级学院统计并提交电子版、纸质版《“Python 编程”赛项报名表》至信息科技学院王薇老师（2 教一楼信息科技学院教研室主任办公室）。

### （二）正式比赛阶段

时间：2025 年 11 月 4 日 14:00——11 月 4 日 16:00（第一场）

11 月 4 日 17:00——11 月 4 日 19:00（第二场）

地点：实训大楼 A127（参赛选手考场安排，详见考场安排表）

比赛说明：参赛选手根据考场安排表指定时间在指定场次参赛，现场作答，参赛选手需携带身份证或学生证参赛。

### （三）作品提交形式

将模块一 Python 语言基础与算法设计作品的源文件、运行结果截图，建立一个文件夹，命名为“模块一”；

将模块二 Python 网页与文本分析作品的源文件、运行结果截图，建立一个文件夹，命名为“模块二”；

将模块三 Python 数据处理与分析作品的源文件、运行结果截图，建立一个文件夹，命名为“模块三”；

将三个文件夹压缩成一个压缩包，命名为“姓名+学院+班级”。

## 六、竞赛规则

### （一）报名资格

石家庄城市经济职业学院全日制在籍学生，专业不限。

### （二）报名要求

个人参赛，不可组队，每人限报一次。

## 七、成绩评定

### （一）评分标准

#### 1. 模块分数

模块一 Python 语言基础与算法设计（30 分）；模块二 Python 网页与文本分析（30 分）；模块三 Python 数据处理与分析（40 分）。

#### 2. 提交结果

根据运行结果截图，结果为“全部完成”“部分完成”“未完成”三种状态：

全部完成：题目全部完成，程序无报错。

部分完成：题目未全部完成，程序无报错。

未完成：程序运行异常。

#### 3. 任务基础分

任务基础分总分为 60 分。其中模块一、模块二、模块三分数均为 20 分。

提交结果“全部完成”时，任务基础分为 60 分，并计算任务完成分。提交结果为“部分完成”时，根据完成数量计算相应任务基础分，而任务完成分为 0 分。

例如某参赛选手某个任务部分完成，计算任务基础分=42 分，则该任务最终得分=任务基础分 42 分+任务完成分 0 分=42 分。

#### 4. 任务完成分

任务完成分最高为 40 分。其中模块一为 10 分，模块二为 10 分，模块三为 20 分。

当提交结果为“部分完成”和“未完成”时，任务完成分为 0 分。只有提交结果为“全部完成”时，才能计算任务完成分。

#### 5. 竞赛总成绩

参赛选手竞赛总成绩=各个任务最终得分之和，竞赛总成绩由完成的程序设计任务数量决定。

### （二）成绩公布

赛后一周内公布比赛结果，3 个工作日内开放申诉通道。

### （三）奖项设置

专业组与非专业组分别设置一等奖、二等奖、三等奖，获奖名额根据学生报名情况确定，颁发荣誉证书及奖品。总分前四名代表学校参加省赛，不再另行举办省赛选拔。

## 八、竞赛须知

1. 提交材料不完整或逾期，将不予接受。一旦参赛学生报名确认，不得更改参赛者身份，作品上传后不得进行修改。

2. 竞赛过程中，参赛选手需携带身份证或学生证，且自备纸笔，不得使用任何搜索引擎查询，同时不得使用 QQ、微信等各类通讯 APP 用于比赛内容交流，一经发现取消比赛资格，成绩作废。

3. 关于比赛的其他未尽事宜,将在比赛进行期间通过多种渠道及时进行公布。

石家庄城市经济职业学院

教务处

2025 年 10 月 20 日